|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE PERSONAJE** | | |
| Nombre | Samuel |  |
| Edad | 20 |
| Sexo | Masculino |
| Educación | Bachillerato |
| **Contexto de uso** | | |
| Cuándo | Cuando quiera quedar con los amigos e ir al supermercado | |
| Dónde | En casa | |
| Tipo de uso | Usuario web desde el móvil. | |
| **Misión** | | |
| Objetivo | ¿Para qué quiere utilizar nuestra aplicación? Para alquilar el campo de fútbol e ir a comprar al supermercado (viendo el aforo que hay) y recibir notificaciones. | |
| Expectativas | ¿Qué espera encontrar en ella? Toda la información para minimizar el riesgo de contagio | |
| **Motivación** | | |
| Urgencia | Alquilar campo de fútbol e ir al supermercado | |
| Deseo | Tener notificaciones del alquiler y ver cuantas personas hay comprando para no correr riesgo de contagio. | |
| **Actitud hacia la tecnología** | | |
| Tímido, precavido | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **PLANTILLA DE ESCENARIO** | | |
| Nombre persona | Samuel |  |
| Objetivo persona | Samuel quiere alquilar su pista de fútbol y recibir notificaciones así como ir a comprar al supermercado de forma segura. |
| **Escenario** | | |
| Samuel es un chico precavido, le gusta jugar al fútbol con sus amigos y ayudar a su madre en las compras para la casa. Samuel quiere alquilar su campo de fútbol y recibir notificaciones . También quiere saber cuanta gente hay en el supermercado para minimizar el riesgo. Para estas dos cosas usa PlaniCOVID.. | | |